Disciplina: Tópicos Esp. SI / Prog. Internet II / Prog. Disp. Moveis Individual/Duplas

Nome(s): [Allan Kevin Scain](mailto:allankevin@sou.faccat.br)

Data: 07/ 08/ 2021 Pontuação: **10** Peso: **1**

Para a avaliação serão analisados: conteúdo, ortografia, organização do texto e fonte citada.

**Escolha um dos artigos em anexo e faça uma resenha crítica. Máximo 1 página.**

**Professor irá chamar alguns alunos para discutir os artigos analisados.**

METODOLOGIAS PARA CRIAÇÃO DE APLICATIVOS:

UMA ANÁLISE COM FOCO NO DESIGN CENTRADO NO USUÁRIO

No artigo “Metodologias para criação de aplicativos: uma análise com foco no design centrado no usuário” encontra-se o que se espera da humanidade para a evolução interativa de smartphones para com seus usuários. Como a tecnologia evoluiu exponencialmente da década de 60 para 2014, os dispositivos móveis conquistaram seu espaço, e em 2021, mais do que nunca, necessários para um dia a dia lúdico.

De acordo com a revista “The Mobile Consumer”, publicada em 2013, 36% das pessoas tinham em sua rotina um smartphone, sendo 88% destes usados para entretenimento. É muito notável que os dispositivos móveis quebraram incontáveis barreiras em relação a sua utilidade, sua maleabilidade e precisão de objetivo, como esperado, milhões desfrutam de seu uso e não conseguem dispor de outra fonte social e interativa. Para chegar a este pódio muitas metodologias ágeis foram utilizadas, porém, ainda se pode melhorar a forma que se cria um software/app/produto nativo ou web.

Para isto, é necessário resolver alguns problemas, como ferramentas utilizadas para criação, profissionais qualificados e muita paciência. Nota-se necessário a utilização de uma equipe e uma organização grupal por meio de frameworks como Scrum, que irão despedaçar os grandes problemas, resolvê-los por etapas e após, alinhar todas estas pequenas soluções, tornando assim seu app melhor. Mais ou menos um algoritmo de ordenação Quick-Sort. Profissionais focados em aprender tais frameworks, dispostos a impor sua genialidade e paciência nos códigos, se tornam a cereja do bolo. Assim, em meio a uma ótima metodologia ágil, framework funcional e uma equipe disposta se encontra um bom software/app/product mobile.